

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคล

# ราชมงคลพระนคร

# โครงการถ่ายทอดความรู้ด้านการออกแบบเชิง บูรณาการสู่การขับเคลื่อนเศรษฐกิจชุมชนด้วย เทคโนโลยีทางการออกแบบ

คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์และการออกแบบ  
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

# ที่มาของโครงการ



\*\*\* ที่มา : [www.AtSiam.com](http://www.AtSiam.com)





ลงนามความร่วมมือทางวิชาการ (MOU) กับ สำนักงานพัฒนาชุมชนจังหวัดตราด  
ระหว่างวันที่ 30 -31 ตุลาคม 2561

# แนวคิดโครงการ

สภาพปัญหาจริงและความต้องการ  
ของแต่ละพื้นที่

การดำเนินโครงการตามความถนัด  
ทางด้านวิชาชีพ

- การนำหลัก PDCA มาใช้งาน
- นักศึกษา ใช้การแลกเปลี่ยนเรียนรู้ร่วมกัน ระหว่าง นักศึกษา  
ผู้ประกอบการ และอาจารย์
- กลุ่มวิสาหกิจที่มารวมตัวกัน จะก่อให้เกิด **เครือข่าย**  
ในการแลกเปลี่ยนข้อมูล และสินค้า ซึ่งกันและกัน

ตอบโจทย์ปัญหาจริง

ผลงานที่สามารถผลิตได้จริง  
ยกระดับมาตรฐาน ผลิตภัณฑ์  
บรรจุภัณฑ์ และบ้านพักเพื่อผู้  
ประสบภัยให้มีความแตกต่าง  
และน่าสนใจสำหรับนักท่องเที่ยว  
เพื่อตอบโจทย์  
ปัญหาของแต่ละท้องถิ่น



# PDCA

RMUTP

Plan

Do

Check

Action

# Plan



ลงสำรวจพื้นที่ และความต้องการ  
จากกลุ่มวิสาหกิจชุมชน



# Plan



การประชุมและเปลี่ยนเรียนรู้จาก  
ตัวแทนนักศึกษา เพื่อสรุปหาแนว  
ทางในการแบ่งงาน และการดำเนิน  
โครงการ



# Plan

- การติดต่อประสานงานกับนักศึกษาจาก มหาวิทยาลัยแห่งชาติลาว และ นักศึกษาจาก ritsumeikan university ประเทศญี่ปุ่น (โดยอาจารย์ผู้ดูแลโครงการ)
- การติดต่อสถานที่ และการกำหนดวันในการดำเนินโครงการ (โดยอาจารย์ผู้ดูแลโครงการ)
- ดำเนินการออกแบบ และทำต้นแบบในเบื้องต้น

# Do

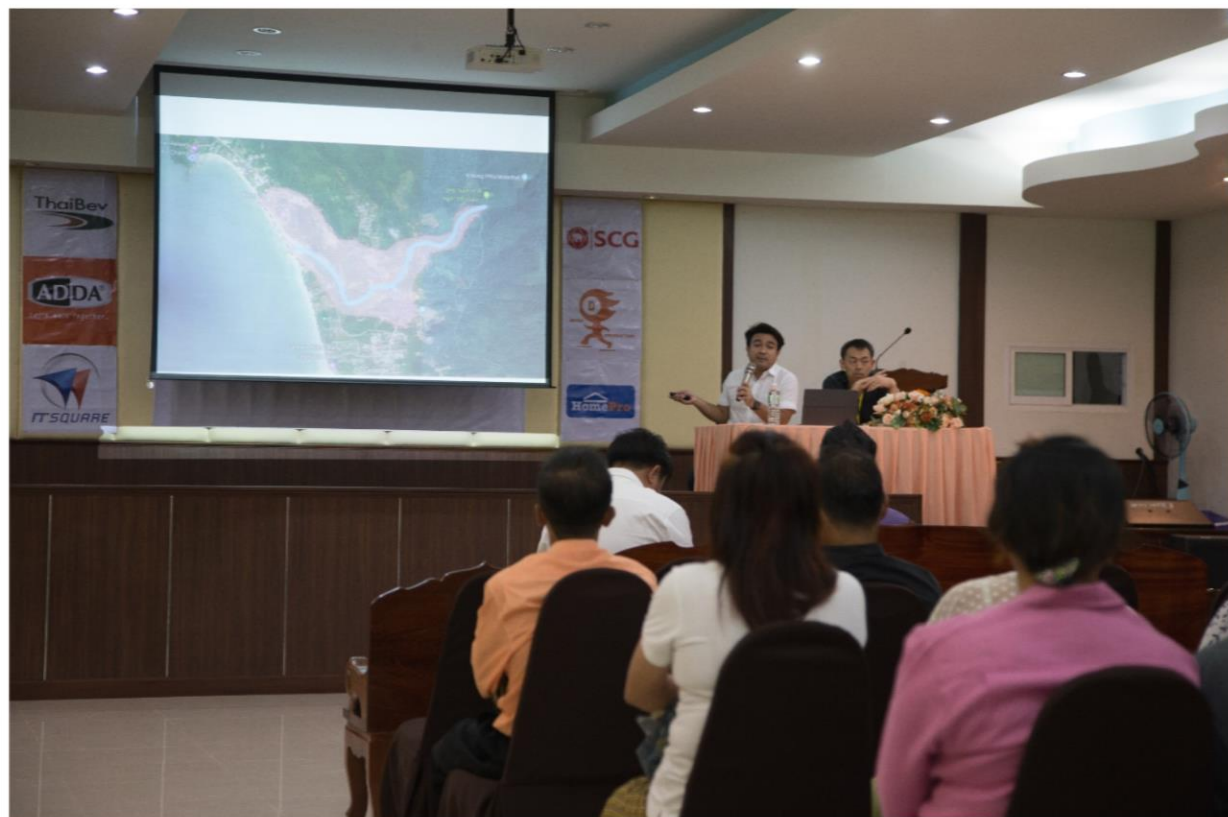
RMUTP



การตรวจผลงานการออกแบบ  
เบื้องต้นก่อนลงพื้นที่จริงของ  
นักศึกษา



# Do (ลงพื้นที่)



การแลกเปลี่ยนทอดความรู้ทาง  
ด้านการออกแบบ ระหว่าง  
นักศึกษา อาจารย์ และ  
ผู้ประกอบการ

# Do (ลงพื้นที่)



การนำต้นแบบที่ได้ออกแบบใน  
ชั้นเรียนให้ผู้ประกอบการได้  
ตรวจผลงาน พร้อมรับฟังข้อ  
เสนอแนะ เพื่อดำเนินการแก้ไข  
และปรับปรุง



# Do (ลงพื้นที่)



การแบ่งกลุ่ม ตามความถนัด  
ในวิชาชีพ เพื่อการระดมความ  
คิดจากเพื่อนต่างสถาบัน ใน  
การดำเนินการปรับปรุงแก้ไข  
งาน

# Do (ลงพื้นที่)



การแบ่งกลุ่ม ตามความถนัด  
ในวิชาชีพ เพื่อการระดมความ  
คิดจากเพื่อนต่างสถาบัน ใน  
การดำเนินการปรับปรุงแก้ไข  
งาน



# Check (ลงพื้นที่)



แสดงผลงานการออกแบบ  
ของนักศึกษา ในรูปแบบของ  
การจัด “ตลาดกลางคืน”  
เพื่อเป็นการลองตลาดของ  
สินค้าจริงที่ได้รับการออกแบบ

# Check (ลงพื้นที่)



แสดงผลงานการออกแบบ  
ของนักศึกษา ในรูปแบบของ  
การจัด “ตลาดกลางคืน”  
เพื่อเป็นการลองตลาดของ  
สินค้าจริงที่ได้รับการออกแบบ



# Check (ลงพื้นที่)

RMUTP



แสดงผลงานการออกแบบ  
ของนักศึกษา ในรูปแบบของ  
การจัด “นิทรรศการ” เพื่อ  
เสนอแนวคิดด้านการออกแบบ

## สรุปสิ่งที่ได้จากการดำเนินโครงการ และแนวทางการดำเนินโครงการต่อไป



# Action

## ผลที่ได้รับจากการดำเนินกิจกรรมนี้

- การสร้างองค์ความรู้จากสถานที่จริงด้วยตนเอง
- เปิดโลกทัศน์นักศึกษาสู่สังคมและโลกแห่งความเป็นจริง

---

- รู้จักชุมชนในพื้นที่มากขึ้นรวมถึงลูกค้าที่จะเกิดขึ้นในอนาคต

---

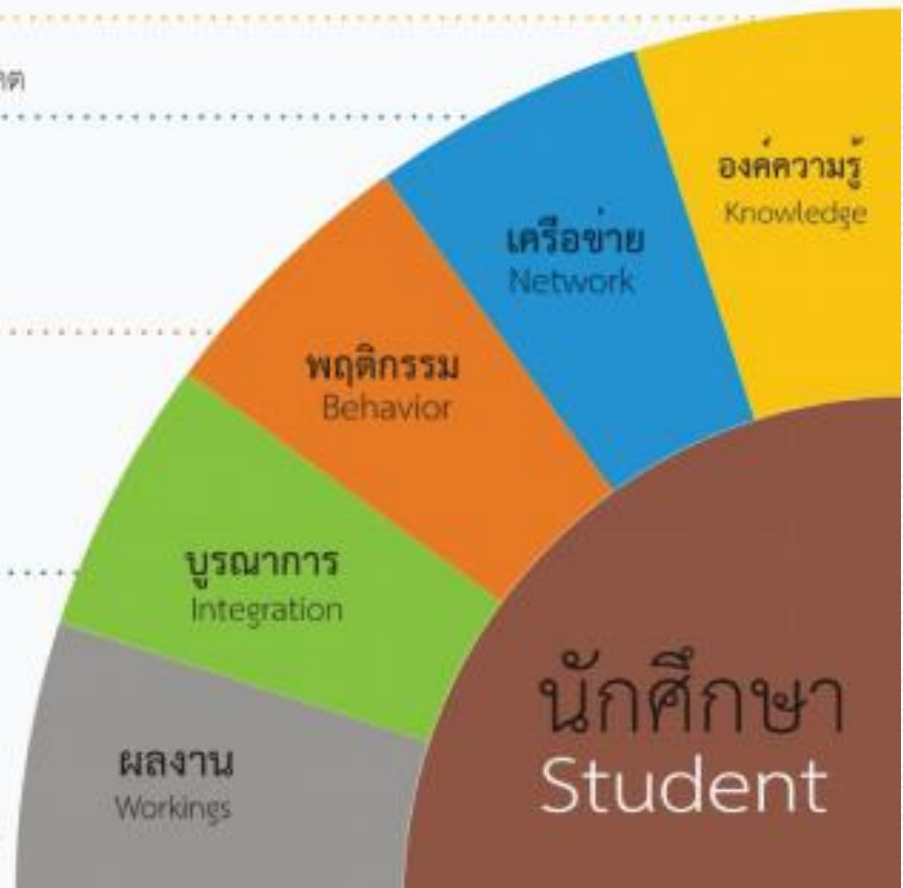
- รู้จักตนเองมากขึ้นและนำไปสู่การพัฒนาตนเอง
- มีคุณธรรม จริยธรรม และจิตสาธารณะ

---

- ได้แนวทางประยุกต์ใช้ในรูปแบบของตนเอง
- มีความกระตือรือร้นมากกว่าการเรียนในรูปแบบเดิม

---

- ผลงานเชิงประจักษ์เป็นผลงานจริง
- ได้รับการยกย่องจากชุมชน
- ได้แนวทางนี้สู่การต่อยอดในอาชีพอิสระ



- **Community of practice** (ชุมชนนักปฏิบัติ)
- **After action review** (การบททวนหลังปฏิบัติการ)
- **Retrospect** (การเรียนรู้ร่วมกันหลังงานสำเร็จ)
- **Peer Assist** (เพื่อนช่วยเพื่อน)
- **Action Learning** (การเรียนรู้โดยการปฏิบัติ)
- **Coaching** (การสอนงาน)
- **Mentoring** (การเป็นพี่เลี้ยง)





# ภาพบรรยากาศ





# ภาพบรรยากาศ



# ภาพบรรยากาศ

RMUTP







# ภาพบรรยากาศ



# ภาพบรรยากาศ

RMUTP







# ภาพบรรยากาศ





# ภาพบรรยากาศ





# ภาพบรรยากาศ





# ภาพบรรยากาศ





# ภาพบรรยากาศ





# ภาพบรรยากาศ





# ภาพบรรยากาศ





# ภาพบรรยากาศ



# ภาพบรรยากาศ









# ภาพบรรยากาศ

RMUTP









# จบการนำเสนอ